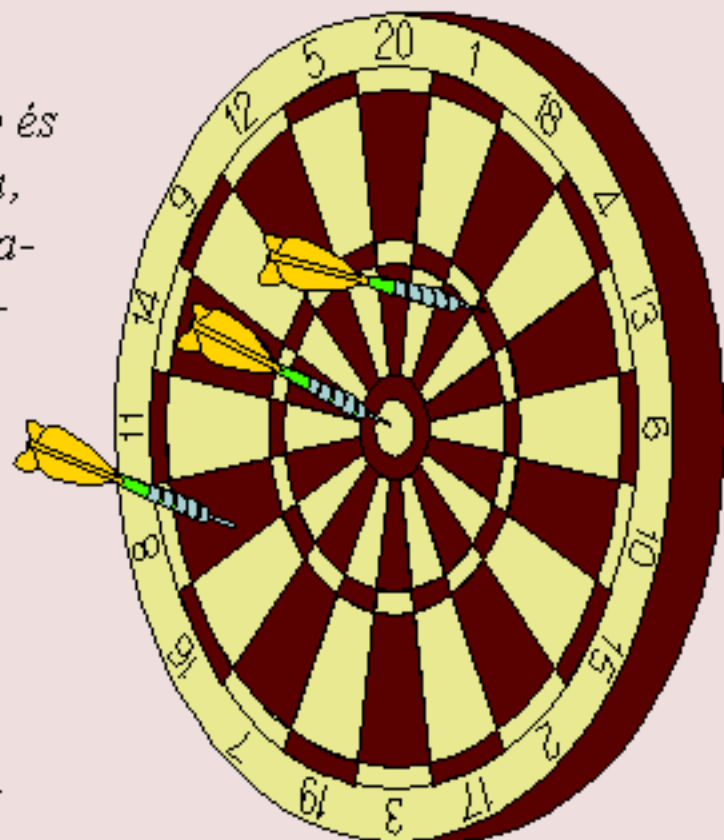


# Darts

## Nyíldobó játék

Több évszázaddal ezelőtt egy fagyoskodó és egy kissé "átnedvesedett" ijász elhatározta, hogy valami újat talál ki, hogy a téli hónapok alatt is kifogástalan kondícióban maradjon. Félretette iját, nyílvesszőit kissé rövidebbre vágta, visszavonult otthona melegébe és kényelmébe, ahol gyakorolni kezdte a rövidebbre vágott nyílvesszők célbadobásának művészetét egy falra függesztett fakorongba. Ez volt a "Darts" születésének órája...

Ennek az ügyességi sportnak ma már sok változata létezik, melyeket a világ minden táján szívesen játszanak.

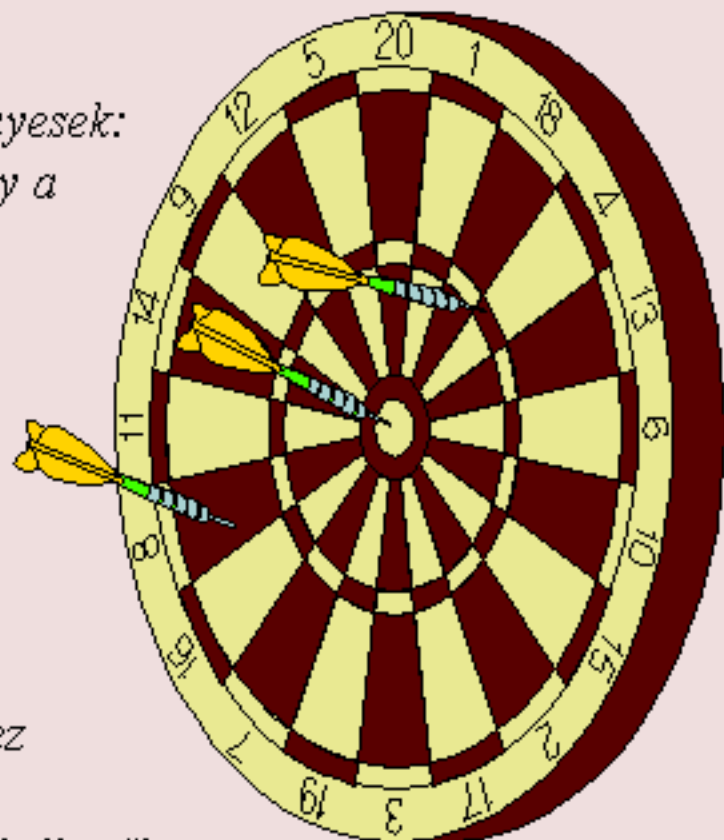


# Darts

## Nyíldobó játék

*Az alábbi alapszabályok mindenkor érvényesek:*

- 1. A céltáblát úgy kell felfüggeszteni, hogy a közepe 1,73 méterre legyen a padlótól.*
- 2. Dobótávolság: 2,37 méter. A dobás alatt mindkét lábnak a dobóvonal mögött kell lennie !*
- 3. Minden játékos egy dobást végez a céltáblába, és amelyiknek a Dart-ja közelebb van a középponthoz, az kezdheti a játékot. Innen kezdve felváltva kerülnek sorra. Minden játékos három dobást végez egymás után.*
- 4. A találatok csak abban az esetben értékelhetők, ha a nyíl megáll a céltáblában.*



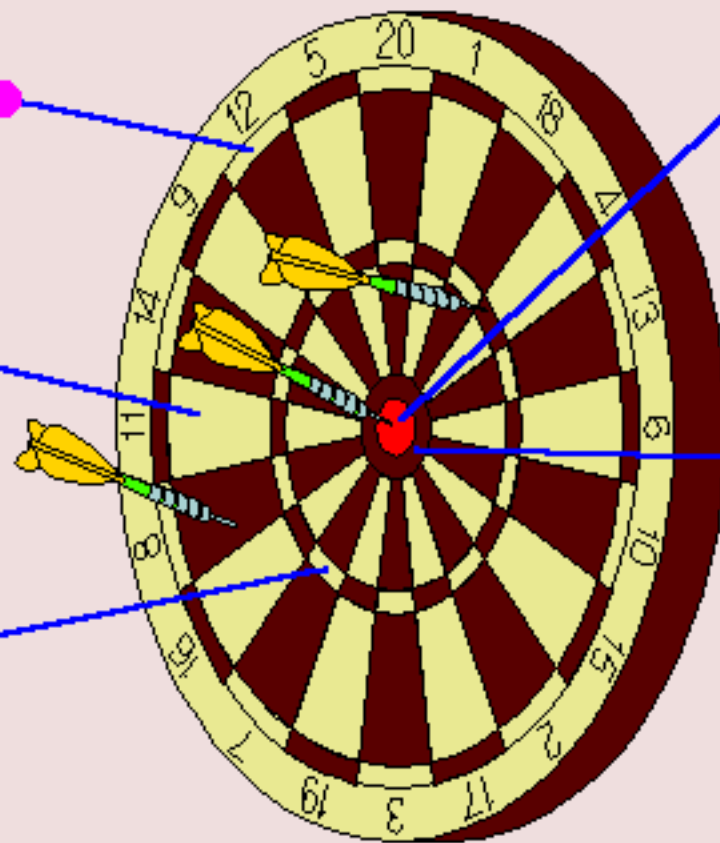
# Darts

## Nyíldobó játék

Kettős gyűrű  
(dupla pontszám)

Szimpla gyűrű  
(egyszeres pontszám)

Haromszoros gyűrű  
(tripla pontszám)



Középpont:  
(Bikaszem) 50 pont.

25-ös gyűrű  
(25 pont)

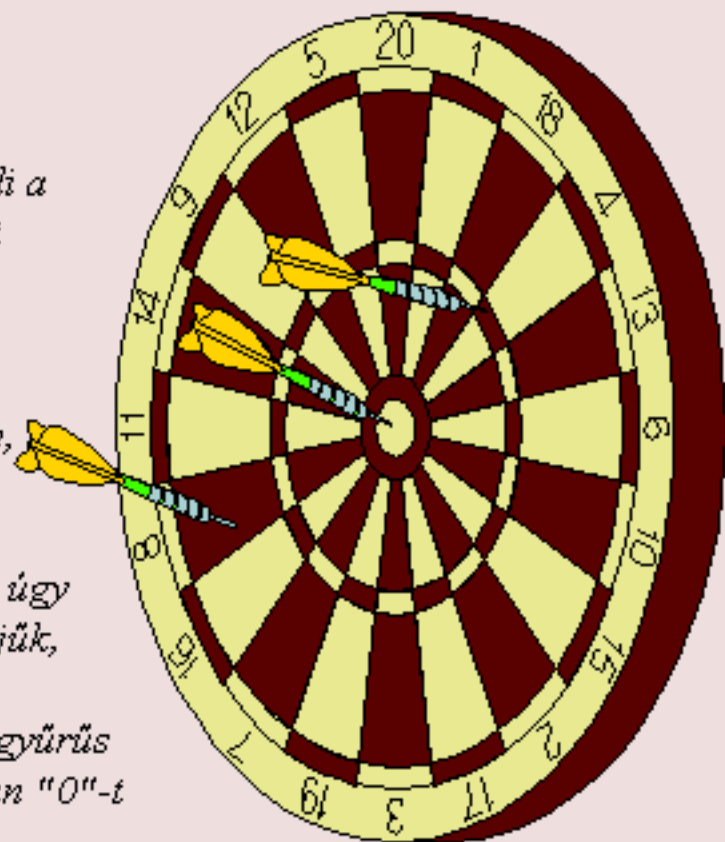
A céltábla átmérője 46 cm.

# Darts

## Nyíldobó játék

Standart versenyszabályok :

1. Minden játékos illetve csapat 301 ponttal kezdi a játékot. Ebből kerül levonásra a mindenkor elért (dobott) pontok száma.
2. A győztes az, aki először éri el a pontosan "0" jegyet.
3. Az első dobásnak a kettős gyűrűben kell lennie, azaz első ízben csak egy "kettős sorozat" vonható le a 301-ből.
4. Amennyiben eltekintünk a 3. pont előírásaitól, úgy a Verseny-Darts-t az "azonnali starttal" kezdhetjük, tehát minden dobás az elsőtől kezdve számít.
5. A játék csak akkor érhet véget, ha egy kettős gyűrűs dobással vagy a középpont 50 pontjával pontosan "0"-t érünk el !
6. A középponti találat értéke  $2 \times 25 = 50$ .



folytatás ...

Pelzo

# Darts

## Nyíldobó játék

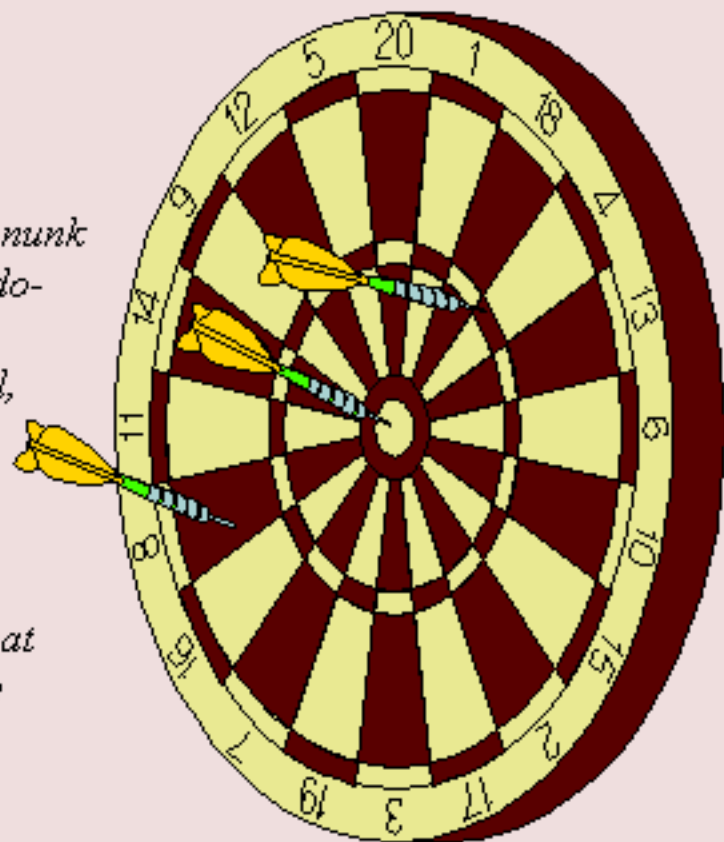
Standart versenyszabályok :

*folytatás ...*

*7. Ha a végjátékban nagyobb számot sikerül dobunk mint amennyi a "0" eléréséhez szükséges, úgy a dobott pontszám érvénytelen. A játékos folytatja a játékot amikor sorra kerül és attól a pontszámtól, amelyet az érvénytelen dobás előtt ért el.*

*8. Minden játék három körből áll. Aki először nyer két kört az a győztes.*

*9. Két egyéni játékos rendszerint a 301-es pontszámmal kezd. Csapatjátéknál ajánlatos - a csapat létszámától függően - a kezdő pontszámot 501-re illetőleg 1001-re megállapítani.*



# Darts

## Nyíldobó játék

*Játék megszakítás nélkül ;-)*

*1. Ez a játék arra megy, hogy a számjegyeket 1-től 20-ig sorrendben eltaláljuk, azután a kettős gyűrű 20-as mezejét, utána a hármas gyűrű 20-as mezejét, majd végül a közép-pontot találjuk el.*

*2. Valahányszor egy játékos a következő számot eltalálja, három további dobást végezhet. Az ellenfél akkor kerülhet sorra, ha a játékos a soron következő számjegyet háromszor elhibázza.*

*3. A kettős vagy hármas gyűrűben elért találatok is érvényesek.*

